



World Armwrestling Federation (WAF)

Règles du Bras de Fer Sportif

Assis et Debout

Adoptées Sept. 1994

Modifiées Oct. 28, 1995; Avril 1996;

Août 1997; Octobre 1998; Déc 2, 1999

Novembre 2000; Novembre 2001; Novembre 2002;

Novembre 2003 (aucun changement); Décembre 2005; Novembre 2006,

Octobre 2007; Decembre 2008; Septembre 2009, Décembre 2010

Janvier 2012, Février 2014, Aout 2015, Mai 2016, Avril 2017, Avril 2018

Table des matières

Section 1 - Règles techniques

1.1	Équipes	3
1.2	Nombre dans une équipe	3
1.3	Catégories de poids	3
1.4	La pesée	4
1.5	Les catégories d'âge	5
1.6	Points d'équipe	5

Section 2 – Spécifications de l'équipement

2.1	Table	6
2.2	Dessus de table	6
2.3	L'assiette	6
2.4	Coussin de la victoire	6
2.5	Placement	6
2.6	Coussin de la victoire	6
2.7	La poignée de table	6
2.8	Sièges	7
2.9	Matériel	7
2.10	Stand à magnésie	7
2.11	Mise en scène	7
2.12	Plateformes élévatrices	7
2.13	Sangles	7
2.14	Uniformes	7

Section 3 – Arbitres

3.1	Directeur des arbitres	8
	... Directeur de la formation des arbitres	8
3.3	Arbitre de compétition	8
3.4	Arbitre debout	9

Section 4 – Protocole

4.1	Règles de tournoi	9
4.2	Test antidopage	10
4.3	Amendes	10

Table des matières (Suite)

Section 5 – Règles de la compétition

1.	Tournoi à double élimination	11
2.	Conditions générales d'Utilisation	11
3.	Mise en place / début du match.....	11
4.	Règles du Para Bras de Fer Sportif.....	12

Section 6 – Mots universels.....13

Section 7 – Avertissements.....13

Section 8 – Fautes

1.	Fautes	14
2.	Prise d'arbitre.....	14
3.	Fautes de coudes	15
4.	L'échapper.....	15
5.	Sangles.....	15

Section 9 – Politiques

9.1	Politique de la WAF contre le harcèlement.....	16
-----	------------------------------------------------	----

Règles techniques

Section 1

1. - Les équipes

Doivent être composées de membres du pays représenté. Si nécessaire, un membre de l'équipe ou un individu peut être amené à produire tout document exigé par la WAF pour établir la preuve de sa nationalité afin de représenter ainsi son pays. Le terme «équipe», à toutes fins utiles, désignera toutes les catégories présentées, bras gauche et bras droit, femmes et hommes. Un trophée d'équipe sera attribué, basé uniquement sur le total des points accumulés pour toutes les catégories par les deux sexes. Les équipes peuvent être réparties pour déterminer les points par sexe, uniquement pour établir le classement des équipes féminines et masculines de chaque pays. Les équipes peuvent être réparties en catégories de bras gauche et droit, encore une fois par sexe pour établir davantage le classement. Les trophées ne seront décernés dans ces catégories que si le pays hôte le souhaite, mais uniquement avec l'autorisation écrite de la WAF.

2. – Nombre de participants dans une équipe

Jusqu'à deux compétiteurs par pays dans chaque catégorie de bras droit et gauche
Cela comprend les divisions Senior, Masters, Grand Masters, Invalide et Junior.

3. – Catégories de poids

SENIOR BRAS DROIT & GAUCHE

Homme: 0-55 kg, 60 kg, 65 kg, 70 kg, 75 kg, 80 kg, 85 kg, 90 kg, 100 kg, 110 kg, +110kg.
Femme: 0-50kg, 55kg, 60kg, 65kg, 70kg, 80kg, +80 kg.

MASTER BRAS DROIT & GAUCHE – 40 ans

Homme: 0-70 kg, 80 kg, 90 kg, 100 kg, +100 kg.
Femme: 0-60 kg, 70 kg, 80 kg, +80 kg.

GRAND MASTER BRAS DROIT & GAUCHE – 50 ans

Homme: 0-75 kg, 90 kg, 100 kg, +100 kg.
Femme: Open.

SENIOR GRAND MASTER BRAS DROIT & GAUCHE – 60 ans

Homme: 0-75 kg, 90 kg, 100 kg, +100 kg.

JUNIOR 18 ANS BRAS DROIT & GAUCHE

Garçons: 50 kg, 55 kg, 60 kg, 65 kg, 70 kg, 75 kg, 80 kg, +80 kg
Filles: 45 kg, 50 kg, 55 kg, 60 kg, 65 kg, 70 kg, +70 kg

JUNIOR 21 ANS BRAS DROIT & GAUCHE

HOMME: 55 kg, 60 kg, 65 kg, 70 kg, 75 kg, 80 kg, 85 kg, 90 kg, +90 kg
FEMME: 50 kg, 55 kg, 60 kg, 65 kg, 70 kg, +70 kg

BRAS DE FER SPORTIF CATÉGORIES HANDISPORTS BRAS DROIT & GAUCHE

Athlètes ayant une déficience physique, table assis

Homme: 55 kg, 65 kg, 75 kg, +75 kg

Femme: 65 kg, +65 kg

Athlètes ayant une déficience physique table debout

Homme: 60 kg, 70 kg, 80 kg, 90 kg, +90 kg

Femme: 65 kg, +65 kg

Junior 23 ans

Garçons: 55 kg, +55 kg

Filles: 50 kg, +50 kg

Athlètes ayant une déficience physique des membres supérieurs, table assis

Homme: -80 kg, +80 kg

Athlètes ayant une déficience physique des membres supérieurs, table debout

Homme: -85 kg, +85 kg

Athlètes ayant une déficience visuelle, table debout

Homme: 60 kg, 70 kg, 80 kg, 90 kg, 100 kg, +100 kg

Femme: 60 kg, 70 kg, +70 kg

Athlètes malentendants, table debout

Homme: 60 kg, 70 kg, 80 kg, 90 kg, 100 kg, +100 kg

Femme: 60 kg, 70 kg, +70 kg

4. – La Pesée

Les vêtements ne sont pas autorisés, par conséquent les pesées seront effectuées nues, si un athlète souhaite se qualifier pour une catégorie de poids précise. (Le poids doit s'enregistrer à zéro, c'est-à-dire: si la catégorie de poids est de 70 kg, le poids doit être de zéro à 70,0 kg). Sans préjugé ni parti pris, si un athlète a un membre ou des membres artificiels, il doit les peser avec lui s'il veut concourir.

- 4.1.** Il n'y aura aucun différend concernant la procédure lors des pesées. Les pesées suivront la liste d'inscription par ordre numérique, c'est-à-dire: la première équipe à s'inscrire auprès du Secrétaire général de la WAF, sera la première équipe pesée et ainsi de suite. La WAF aura le droit d'interdire l'entrée dans tout pays qui ne répond pas aux exigences de la WAF ou qui crée des troubles.
- 4.2.** Toutes les pesées doivent être effectuées sur des balances approuvées par la WAF. La pesée sera effectuée au plus tôt 24 à 30 heures avant le premier jour de début de compétition. Tous les arbitres participants sont autorisés à se peser avec les Juniors & Masters avant le 1er jour de compétition.
- 4.3.** Pendant la pesée, un athlète peut être accompagné d'un membre officiel d'équipe de son pays.
- 4.4.** Plusieurs balances officielles peuvent être utilisées.
- 4.5.** Le directeur des pesées est l'autorité finale sur toutes les procédures de pesée.
- 4.6.** Un compétiteur peut participer dans sa catégorie de poids ou celle immédiatement supérieure.

5. - Groupes d'âge, les mêmes pour les hommes et les femmes

Remarque: l'âge sera déterminé par année civile.

Sub Junior	– 12 ans et moins
Junior 18	– 18 ans et moins
Junior 21	– 19 - 21 ans et moins
Senior	– tout âge
Masters	– 40 et ci-dessus
Grand Master Senior	– 50 et ci-dessus
Grand Master	– 60 et ci-dessus

- Si la WAF l'exige, une preuve d'âge devra être fournie en produisant un passeport authentique ou un certificat médical
- Si la WAF l'exige, une preuve de sexe peut être exigée sous surveillance médicale qualifiée par des médecins nommés par la WAF
- Si la WAF l'exige, une preuve d'invalidité devra être fournie en produisant une carte d'invalidité de bonne foi ou un certificat médical.

6. – Points d'équipe

Le classement par équipe se fera en fonction du nombre de médailles d'or, d'argent et de bronze. Dans le cas où deux équipes ont le même nombre de médailles d'or, d'argent et de bronze, la position des deux sera déterminée par le système de comptage de points suivant:

1 ^{er} – 10 points	2 ^{ème} - 7 points	3 ^{ème} - 5 points	4 ^{ème} – 4 points
5 ^{ème} – 3 points	6 ^{ème} – 2 points	7 ^{ème} – 1 point	

- Les officiels de la WAF Minor sont responsables de la tabulation des points par équipe et de la répartition des classements dans toutes les catégories.
- Les points d'équipe seront comptés individuellement pour les catégories seniors, les catégories master (Master, Grand Master & Senior Grand Master), les catégories Junior (Junior 18 & Junior 21) et les catégories Handicap.

Section 2 – Spécifications de l'équipement

2.1 Table

Assis: 28 "du sol jusqu'en dessus de la table. Debout: 40 "du sol jusqu'en au dessus de la table.

Toutes les autres spécifications sont identiques pour les dessus de table que cela soit assis ou debout.

2.2 Dessus de table

36 "de diamètre et 26" de profondeur. Les jambes seront minimum de 28 pouces à l'intérieur des pieds et de minimum 18 pouces d'un pied à l'autre.

2.3 Les assiettes de coudes

Forme carrée de 7 "x 7". 2 "d'épaisseur, fait de mousse lourde de haute qualité, recouvert d'un revêtement de type vinyle / rexin. La mousse et le revêtement peuvent être fixés à une feuille de métal de 1/8", 7 "x 7" avec deux boulons filetés 1/4 " diamètre x 1 3/4 "de long, soudé au fond pour pouvoir fixer vos pads pour les coudes au dessus de table.

Une ligne, peinte, tapissée ou collée d'une poignée à l'autre pour établir le centre de la table sera toujours utilisé lors des tournois WAF.

2.4 Coussins de victoire

10 "de long x 4" de haut. Coussins de victoire en matière de bonne qualité.

2.5 Placement

Les assiettes de coude doivent être placées à 2 "de leur bord respectif.

Ils doivent se chevaucher de 1/2 à droite du centre pour une table en position bras droit et se chevaucher de 1/2 à gauche du centre pour une table en position bras gauche.

2.6 Coussins de victoire

Doit être sur un angle, à 5 "du coin intérieur de l'assiette vers le coin intérieur du coussin et à 1/2" de son bord respectif mesuré jusqu'au coin extérieur du coussin. Courant à un angle vers le poignée de table, il doit mesurer 2 3/4 "entre la poignée de table et le coin extérieur du coussin de victoire.

S'il s'agit d'une table en position bras droit, ces mesures doivent être effectuées sur le côté gauche du coussin de victoire et inversement s'il s'agit d'une table en position bras gauche.

Les poignées de table

2.7

Doit être placé à mi-chemin à 13 "de chaque bord de la table, à 1" du bord.

La poignée elle-même doit avoir un diamètre de 1 "et une hauteur de 6" du dessus de table.

2.8 Le siège

Ils doivent être de 18 "carrés et 18" de la surface du sol à la surface supérieure du siège. Le bord avant doit être exactement aligné avec le bord de la table. Le siège et la table doivent être fixés à une plateforme ou au sol.

Les deux compétiteurs devront s'asseoir sur sièges avec des tables hautes de 28 pouces.

2.9 Matériel

Le meilleur matériau à utiliser est un tube carré, bien que de l'acier tubulaire, du fer plat ou du fer d'angle puisse être utilisé, mais pas plus de 2 "de diamètre ou de largeur. Le plateau de la table et le dessus du siège sont normalement faits de contreplaqué de 3/4" d'épaisseur.

Le dessus de table et le siège peuvent avoir une fine feuille de mousse, recouverte d'un matériau de type vinyle / rexine pour ajouter un aspect fini. Aucun plexiglas ni ruban réfléchissant ne doit être utilisé sur le dessus de table ou les sièges.

2.10 Stand à magnésie

Un stand à magnésie / colophane ou stickum doit être placé de chaque côté de la table à une distance appropriée afin de ne pas déranger les arbitres ou les officiels subalterne à cause de la poussière flottante dans l'air ou à cause des compétiteurs se préparant pour un combat.

2.11 Mise en scène

Si une plate-forme surélevée est utilisée, les hôtes sont responsables de fournir ou d'installer une balustrade de protection autour du périmètre, pour empêcher les compétiteurs de tomber accidentellement. Les espaces doivent également être organisés dans le but de tenir les non-participants éloignés de la table de compétition et du tableau d'affichage.

12. Plateformes élévatrices

Les plateformes élévatrices peuvent être utilisées par les compétiteurs qui ont un désavantage en hauteur. Les plates-formes élévatrices peuvent être utilisées en combinaison avec des chaussures de plateforme ou plusieurs plateformes, pour élever le concurrent, au moins pour amener sa taille au niveau de la table. Les concurrents peuvent utiliser une colonne montante personnelle avec l'autorisation préalable de l'arbitre en chef avant le début de la compétition.

Pour des raisons de cohérence et de facilité de manipulation, les plateformes élévatrices seront construites en contreplaqué de 1/2 "d'épaisseur, 4" de hauteur x 36 "de largeur x 32" de profondeur. Ils seront crantés sur la partie supérieure, de manière à s'adapter aux pieds de table de chaque côté, pour éviter qu'ils ne glissent pendant la compétition. À environ 3 po du haut, les encoches seront situées de chaque côté. Une fente pour les mains sera coupée au centre pour faciliter le retrait et l'installation de la plateforme élévatrice.

13. La sangle

Lorsqu'elles seront utilisées, elles seront d'un style standard de 1 " avec une boucle en plastique ou en métal et non en velcro. Les sangles utilisées par WAF auront une largeur de 1 pouce.

14. Uniformes

14.1. Tous les participants, y compris les athlètes et les officiels, doivent connaître et respecter le Code vestimentaire WAF. Chaque pays doit être identifiable et chaque compétiteur identifiable à son pays.

14.2. Seuls les t-shirts à manches courtes ou sans manches et les pantalons de sport (pas de jeans) sont autorisés pendant la compétition. La publicité très limitée est autorisée sur les t-shirts uniquement.

14.3. Des chaussures sont requises dans le cadre de l'uniforme et pour participer au tournoi.

14.4. Aucun compétiteur ne peut concourir en uniforme, aucun compétiteur ne peut recevoir son prix en uniforme. Si un compétiteur vient sur scène pour concourir en uniforme, il perdra le combat. Un pays sans uniforme peut demander par écrit avant le début de la compétition au Comité Exécutif une solution ou clémence.

15. Certification d'équipement

15.1. Le panel d'arbitres de la WAF et les panels d'arbitres des fédérations continentales peuvent certifier les tables, plates-formes et sangles officielles de Bras de Fer Sportif conformément aux règles de la WAF. La certification sera valide au niveau du certificateur WAF pour tous les championnats. Continental uniquement pour les championnats continentaux et nationaux au sein du continent et national uniquement au niveau national.

Section 3 – Arbitres

1. Directeur des arbitres

- 1.1.** est responsable des affectations des arbitres au moment et pendant la compétition WAF.
- 1.2.** est responsable de superviser les arbitres pendant la compétition et d'émettre un bulletin de performance à la fin du tournoi à chaque arbitre participant.
- 1.3.** est responsable de retirer tout arbitre jugé irresponsable ou techniquement inapte à arbitrer un tournoi WAF.
- 1.4.** est responsable de porter à l'attention de la direction de la WAF, la preuve documentée d'un arbitre qui doit être sanctionné pour comportement injustifié ou mauvaise conduite flagrante.
- 1.5.** est responsable de la conformité de certains arbitres au code vestimentaire des arbitres WAF lors des tournois WAF.
- 1.6.** Chaque arbitre principal de la WAF devrait avoir la possibilité d'être candidat au poste d'arbitre en chef de la WAF.
- 1.7.** est responsable d'organiser un séminaire d'arbitrage techniques auquel tous les capitaines d'équipe doivent assister. (2013)

2. Directeur de la formation des arbitres

- 2.1.** est responsable de s'assurer que les arbitres assignés sont compétents physiquement et techniquement pour arbitrer un tournoi WAF.
- 2.2.** est responsable de mettre en place un atelier d'arbitrage courte mais complète avec des arbitres désignés avant la compétition.
- 2.3.** est responsable de superviser un programme mondial de formation des arbitres, de mettre en œuvre le programme et de se tenir au courant de tout changement dans les règles.

3. Arbitre de compétition

- 3.1.** est responsable de porter le code vestimentaire WAF approprié pour les arbitres, qui est une chemise à manches courtes à rayures noires et blanches, avec des rayures de 1" de large, un pantalon, des chaussettes et des chaussures noirs. Le nom et le classement des individus peuvent être imprimés sur leur dos. Classement à apparaître à droite manches d'épaule, à 1 po du brassard.
- 3.2.** L'arbitre ne sera pas autorisé à porter un drapeau du pays sur sa chemise.
- 3.3.** est responsable de bien connaître les règles de la WAF et de s'assurer de participer aux ateliers de la WAF avant les tournois.
- 3.4.** est responsable de se conduire de manière impartiale et professionnelle. Les arbitres ne doivent pas féliciter les compétiteurs individuellement; ils peuvent féliciter les deux compétiteurs pour un beau combat.
- 3.5.** un arbitre qualifié sera autorisé à arbitrer le jour où il ne combat pas.

4. Arbitre debout

- 4.1. L'arbitre commençant le match sera considéré comme l'arbitre en chef de ce match. L'arbitre assistant surveillera les fautes de coude au début du match et aidera à assurer un bon départ. Après le début du match, les deux arbitres surveilleront chacun de leur côté les fautes ou une victoire.
- 4.2. Une fois qu'un arbitre est placé à une table, il ne peut être retiré, sauf faute de compétence ou de connaissances techniques.
- 4.3. Position de l'arbitre assistant à la table pour une meilleure exposition des matchs. (2017)
 - a) L'arbitre assistant ne se tiendra pas devant la zone de la table, sauf si la sangle ou la prise de l'arbitre est mise en place. Ils peuvent se tenir à l'écart du coin de la table vers l'extérieur.
 - b) Avant le début du match, l'arbitre assistant ne se tiendra pas dos au public.
 - c) Avant le début du match, l'arbitre assistant montrera les signes de la main uniquement sous le niveau du coussin de la victoire.
 - d) Si possible la mise en place de la prise de l'arbitre et la mise en place de la sangle sera faite avec une main en se plaçant sur les côtés de la table.
 - e) Aucun combat ne peut commencer si le deuxième arbitre se tient devant et cache la visibilité de la table.

Section 4 – Protocoles

1. Règlement du tournoi

- 1.1. Les championnats du monde auront toujours lieu les deux dernières semaines de septembre, ce changement prendra effet en 2012.
- 1.2. Les compétitions bras droit et gauche auront lieu à des jours différents
- 1.3. Chaque catégorie de poids sera appelée sur la scène quand il s'agira de leur tour de combattre. Ils seront comptabilisés selon la feuille de tirage. Ensuite, les combats commenceront. Une zone spécifiée sera sécurisée pour les athlètes de la catégorie en cours d'exécution. Les officiels enverront ces athlètes dans cette zone spécifiée.
- 1.4. Les bandes de soutien pour poignet, les sangles, les bandages / supports de coude ou les bonnets, les anneaux ou les bracelets ne sont pas autorisés sur les bras. ***Un bras est défini comme la partie du corps partant de l'épaule et allant jusqu'au bout des doigts.**
- 1.5. Les individus (sauf autorisation de l'arbitre principal à une table) ne peuvent pas s'approcher d'une table à moins de 20 pieds. Une sanction stricte peut être appliquée.
 - 1.5.1. **Pour les catégories / championnats handicap**
Si nécessaire un coach ou un assistant peut aider un compétiteur à monter sur scène et à le placer à la table, mais il doit quitter la scène immédiatement après et ne pas revenir à moins que l'arbitre ne le rappelle ou déclare la fin du match. (2015)
- 1.6. Des points seront déduits de l'équipe d'un pays pour manquement à la discipline ou manque d'esprit sportif.
- 1.7. Un mauvais esprit sportif ne sera pas toléré et cela pourrait entraîner l'exclusion du tournoi.
Aucun match de défi n'est autorisé pendant ou immédiatement après la compétition. Aucune interruption des procédures prévues n'est autorisée.
- 1.8.
- 1.9. Il y aura des frais de 50 € pour émettre une protestation. Si la protestation est ACCEPTÉE les 50 € seront remboursés. Si la réclamation est REFUSÉE, les 50 € seront conservés par la WAF. Toutes les réclamations seront traitées hors de la scène à la table du secrétaire, 100 € de pénalité pour avoir enfreint cette règle.

1.10. Les demi-finales et les matchs finaux (s'ils sont joués sur une seule table) ne peuvent pas être jugés par des arbitres de la même nationalité que les compétiteurs. L'arbitre en chef est responsable de la mise en œuvre de cet article.

1.11. Le jugement vidéo peut être limité aux protestations uniquement.

Lors de l'utilisation de caméras.

- Les deux assiettes de coudes doivent être de couleurs différentes l'une de l'autre.
- La taille de l'écran doit être d'au moins 22 pouces.
- La taille du pad affiché à l'écran doit être d'au moins 5 pouces.
- L'équipement d'enregistrement, doit avoir une relecture instantanée ainsi que l'enregistrement.
- Il doit y avoir une communication par microphone entre les arbitres du moniteur et l'arbitre de départ à la table.
- Les angles et l'affichage de la caméra doivent être configurés à la satisfaction de l'arbitre en chef.

2. Test antidopage

2.1. Les tests antidopage seront autorisés dans tous les championnats du monde, internationaux, continentaux et nationaux, à condition qu'ils soient sanctionnés par la WAF. Le plaignant devra déposer les frais requis en euros ainsi qu'une lettre officielle à soumettre au président de la WAF ou au comité permanent de discipline.

2.2. Si 2 athlètes ou plus sont trouvés positifs dans une fédération nationale, 2 tests supplémentaires ou plus doivent être effectués au sein de cette équipe de la fédération nationale au championnat suivant et payés par cette fédération nationale.(ex. Si 2 athlètes d'une nation sont trouvés positifs, 2 tests supplémentaires doivent être effectués au sein de cette équipe de nations au championnat suivant et payés par cette fédération) (2014)

3. Amendes

4.3.1 Les téléphones portables allumés pendant la compétition ou lors des réunions du Congrès seront facturés 10 € d'amende. L'hôte de l'événement recevra une exception. Les klaxons à air ou tout autre instrument bruyant ne seront pas autorisés dans le public.

4.3.2 Tout compétiteur ou officiel non autorisé qui montera sur scène pendant l'événement se verra infliger une amende de 50 €.

4.3.3 Des frais de 50 € seront facturés pour entendre une protestation, si votre protestation est retenu les 50 € sont restitués au pays, si la protestation est refusée le pays perd les 50 €. La protestation doit avoir lieu avant le début du prochain combat sur cette table. Toutes les réclamations seront traitées hors de la scène à la table du secrétaire, 100 € de pénalité pour avoir enfreint cette règle.

4.3.4 Une amende sera émise aux compétiteurs, entraîneurs et spectateurs qui s'adressent de manière irrespectueuse envers les arbitres.

1 ^{er} infraction	100 €	2 ^{ème} Infraction	200 €
3 ^{ème} Infraction	300 €	Suspension de 6 mois pour toute infraction future	

4.3.5 une amende de 100 € sera émise au membre du pays qui a nommé le capitaine d'équipe ne participant pas au séminaire de formation technique organisé par le directeur des arbitres. (2013)

Section 5 – Règles de compétition

5.1 Tournoi à double élimination

5.1.1 Les championnats WAF seront toujours à double élimination. Tous les candidats doivent perdre deux fois. Les participants sont placés sur la feuille de tirage au sort aléatoire. Si possible les membres de l'équipe d'un même pays ne vont pas se rencontrés au premier tour.

5.2 Conditions générales d'Utilisation

5.2.1 Les compétiteurs pour chaque catégorie de poids seront annoncés et ils arriveront sur scène pour être vérifiés par rapport à la feuille de tirage.

5.2.2 Les noms des candidats seront appelés et ils auront 60 secondes pour venir jusqu'à la table. A défaut d'apparaître dans les 60 secondes, ils recevront une défaite. Ils s'approcheront de la table, serreront la main de leur adversaire, puis se saisiront. (2015)

5.2.3 Toute personne aux cheveux longs devra se faire attacher les cheveux d'une manière ou d'une autre. Les chapeaux à bords, casquette à visières ne seront pas admis à la table. Des couvre-chefs tels que des couvre-chefs religieux, des bandeaux et des tuques en guise de chiffons peuvent être portés à la table. Ils ne doivent pas contenir d'écriture ou de symboles offensants ou désobligeants. Tout vêtement long doit être attaché pour ne pas faire obstruction avec le match. (2016)

5.2.4 Les arbitres ne sont pas là pour utiliser la force ou lutter avec les compétiteurs. Un arbitre touchera légèrement les mains et les poignets du compétiteur pour voir qu'ils sont correctement alignés, les poignets droits et le bras centré sur le dessus de la table, le non-respect entraînera des avertissements pour le compétiteur.

5.2.5 Aucune interruption de la compétition pendant ou entre les matchs, sauf en cas de panne d'équipement, d'erreur de feuille de tirage ou d'autorisation des officiels.

5.2.6 Aucun compétiteur ne tombera deux fois contre le même adversaire, sauf pour le classement.

5.2.7 L'arbitre peut accorder à un combattant handicapé quelques permission pour son handicap.

5.2.8 Vous ne pouvez coucher la main de votre adversaire que du côté gagnant de la table.

5.3 Mise en place / début du match

5.3.1 La prise est paume à paume, la prise au pouce, les kentos du pouce doivent être visibles. La main libre doit saisir le poignée situé au bord de la table. Ce bras peut toucher ou ne pas toucher le dessus de la table. Les ongles des doigts doivent être coupés afin de ne pas blesser votre adversaire. Stickum / Colophane / Magnésie sont autorisés.

5.3.2 Le tirage arrière dans la mesure où on tire le bras de son adversaire du centre marqué de la table ne sera pas autorisée. Cette infraction sera considérée comme un faux départ.

5.2.3 Les épaules seront maintenues parallèle à la table. Ils peuvent s'incliner de chaque côté avant le départ.

5.2.4 Il y aura une largeur de main entre l'épaule et l'avant-bras de chaque compétiteur ainsi qu'entre le menton et la main avant le départ.

5.3.1 Le signal donné par l'Arbitre en chef est "Ready ... Go!" dans une cadence non spécifiée. À la fin du match, l'arbitre dira «Stop» et indiquera le vainqueur en levant le bras vers lui. L'arbitre doit faire tout son possible pour que les compétiteurs sachent que le match est arrêté.

5.3.2 La victoire est donnée lorsqu'une partie de la ligne naturelle du poignet au bout des doigts, touche ou passe en dessous du coussin de victoire.

3. Les jambes du compétiteur peuvent être enroulées autour du pied de table ou placées contre un pied de la table opposée avant le début du match, à condition qu'elles n'interfèrent pas avec les jambes de l'adversaire. Les pieds peuvent décoller pendant la compétition et les jambes peuvent être déplacées de n'importe quelle manière tant qu'elles ne gênent pas l'adversaire.
 4. En cas de blessure pendant la compétition, le nom du compétiteur continuera à être avancé jusqu'à ce qu'il / elle ait rempli les deux engagements de défaite. Le match dans lequel un compétiteur a été blessé sera considéré comme une défaite.
 5. Il n'y a pas de limite de temps pendant un combat réel. Cependant, si, de l'avis de l'arbitre en chef ou d'un médecin autorisé par la WAF, un compétiteur est jugé inapte à continuer, le match sera arrêté.
- 5.3.6. Les compétiteurs peuvent commencer un match en sangle ou en prise d'arbitre ou en prise d'arbitre dans la sangle si les deux acceptent de le faire.

5.4 Règles pour le Para Bras de Fer Sportif

Catégorie assis

- 5.4.1. Les catégories assis sont destinés aux personnes qui ne peuvent pas se tenir debout ou qui sont en fauteuil roulant.
- 5.4.2. Tous les compétiteurs doivent utiliser des fauteuils roulants ou des chaises standard.
- 5.4.3. Il n'y a pas de restriction de hauteur définie pour un fauteuil roulant ou un fauteuil roulant avec coussin, tant qu'il tient sous la table et ne donne aucun avantage au compétiteur.
 1. Une partie de la fesse doit être en contact avec la chaise ou le coussin à tout moment, la perte de contact entraînera une faute.
 2. Si nécessaire, un entraîneur ou un assistant peut aider un compétiteur à monter sur scène et à le placer à la table, mais il doit quitter la scène immédiatement après et ne pas revenir sauf si l'arbitre le rappelle ou déclare la fin du match.

Règles pour les athlètes malentendants

- 5.4.6. Pour participer aux championnats des Sourds, vous devez être inscrit Sourd.
- 5.4.7. Les championnats pour sourds suivront les règles de la WAF ordinaires, à deux exceptions près, la procédure de mise en route et de départ et l'avertissement de position dangereuse.
- 5.4.7. Les compétiteurs sourds se sont installés. Les arbitres effectuant la procédure de mise en place n'utiliseront que des signaux manuels aux concurrents et ne leur parleront pas (verbalement).
- 5.4.8. Pour commencer le combat, l'arbitre retire une main de la prise de main des compétiteurs et leur donne un signal de pouce levé pendant environ une ou deux secondes puis retire son autre main de la prise de mains des compétiteur en même temps que la suppression du signal de pouce levé, cette action indiquant au début du combat, cela remplacera les mots «Ready Go» et se fera en silence.
- 5.4.9. Avertissement de position dangereuse. Les arbitres n'ont pas à donner d'avertissement pour une position dangereuse, ils peuvent simplement arrêter le match.

Règles pour les athlètes malvoyants

5.4.10 Pour participer aux championnats pour les aveugles, vous devez être inscrit en catégorie aveugle.

5.4.10 Les championnats pour aveugles suivront les règles ordinaires de la WAF sauf une exception, l'avertissement de position dangereuse.

10. Avertissement de position dangereuse
Les arbitres n'ont pas à donner d'avertissement pour une position dangereuse, ils peuvent simplement arrêter le match.

Section 6 – Mots universels

- **Chaque compétiteur doit connaître les mots suivants.**

Ready Go	Knuckles	Elbow down	Wrist	Shoulders
Stop	Warning	Winner	Over	Referee Grip
Back	Thumb Down	Don't move	Center	Coincidental
Grip	Foul	Under	Strap	Dangerous Position

- Le mot SHOULDERS sera utilisé pour décrire une position dangereuse.

Section 7 – Avertissements

7.1 Tout mouvement précoce avec les épaules, le bras, la main ou les doigts sera un avertissement à moins que les concurrents ne soient en prise d'arbitre. Ce serait alors une faute.

7.2 Si un compétiteur cause un retard de «verrouillage», l'arbitre donnera au contrevenant un avertissement.

7.3 Si vous lâchez la poignée de table, un avertissement sera donné au contrevenant, sans arrêter le match. Si un avantage est obtenu avant de resserrer la poignée de table, le match sera arrêté et le fautif sera sanctionné. Le contact avec la poignée doit être au-dessus de la table. Une personne à un bras ou une main n'a pas à saisir la poignée de table.

Section 8 – Fautes

**Remarque: Deux avertissements équivaudront à une faute.
Deux fautes, le compétiteur perdra le combat.**

8.1 Fautes

8.1.1 Si les compétiteurs ne parviennent pas à la table dans les 30 secondes allouées, ils subiront une défaite. Leurs noms seront déposés dans l'emplacement approprié, la même manière qu'une défaite dans un combat réel. S'ils ont déjà perdu, ils se retireront du tournoi pour cette catégorie de poids précise. (2013).

8.1.2 L'épaule du compétiteur ne doit pas traverser la «ligne médiane» entre les poignées de table pendant la compétition. Ce sera une **FAUTE**.

8.1.3 Le compétiteur ne peut toucher aucune partie de son corps comme le menton, l'épaule ou la tête. Une faute sera donnée.

8.1.4 En poussant intentionnellement votre propre main dans l'épaule d'un adversaire, vous obtiendrez une **FAUTE**.

8.1.5 Lorsqu'un compétiteur commence à se mettre dans une «position dangereuse», l'arbitre avertira fermement le compétiteur afin que le compétiteur comprenne la mise en garde. L'arbitre demandera au compétiteur de faire face à son bras compétitif, afin de maintenir la main, le bras et l'épaule en ligne droite. Les compétiteurs ne doivent jamais forcer leur épaule vers l'intérieur, devant leur bras ou leur main, vers la table.

8.1.6 Les compétiteurs ne peuvent pas faire descendre l'épaule en compétition sous le niveau de l'assiette du coude lorsqu'ils sont en position neutre ou perdante. Cela sera considéré comme une position dangereuse.

8.1.7 La position neutre définie comme la position de départ jusqu'aux 2/3 du chemin vers le côté perdant de la table.

8.1.8 Toute action manifestement intentionnelle qui provoque une faute de votre adversaire n'entraînera aucune faute pour l'adversaire et vous recevrez la faute à sa place. Exemple en poussant intentionnellement votre adversaire hors de l'assiette du coude.

8.1.9 30 secondes de repos sont autorisées après qu'une **FAUTE** est déclarée.

8.19 Un langage grossier, un manque d'esprit sportif ou un abus envers un officiel entraînera une faute. Si cela continue, un compétiteur ou un officiel sera exclu du tournoi.

8.2 Toute faute commise lorsqu'un compétiteur se trouve à plus des 2/3 de distance du coussin de victoire est une défaite.

8.2.1 Prise d'arbitre

8.2.2 Les compétiteurs ont 30 secondes pour «se saisir». Si à ce moment-là, ils ne se sont pas saisis, ils recevront une «prise d'arbitre». La prise des arbitres consiste en la procédure suivante.

8.2.3 Les mains des compétiteurs sont placées paume contre paume par l'arbitre, les pouces sont poussés vers le bas par l'arbitre, les doigts sont enveloppés par l'arbitre, d'abord un compétiteur, puis l'autre. Comme ils sont enveloppés, l'arbitre demande au compétiteur s'ils veulent ou non se couvrir le pouce. Les kentos du pouce seront affichés, le niveau des index, les poignets droits et les bras centrés. Les compétiteurs ne doivent pas quitter cette position.

Des exemples de mouvement sont la préhension des doigts, la contre-pression, la flexion des poignets, le démarrage précoce ou le soulèvement du coude du coussin.

8.2.4 Tout mouvement entraînera une faute contre celui qui bouge.

8.3 Fautes de coudes

- 8.3.1** Une faute sera commise lorsque le coude d'un compétiteur perd le contact avec l'assiette du coude. Un compétiteur est considéré comme perdant le contact avec l'assiette quand:
- 8.3.2** Le coude se soulève verticalement de l'assiette, peu importe son importance, tant qu'il y a un espace entre l'assiette et le coude. Il n'est pas considéré comme une faute de coude si le coude s'est soulevé de l'assiette, mais le compétiteur reste toujours en contact avec l'assiette avec son triceps ou son avant-bras.
- 8.3.3** Une faute de coude sera donnée si le compétiteur monte sur son triceps ou ses avant-bras et que le coude dépasse de n'importe quel côté de l'assiette de coude.
- 8.3.4** Toute faute qui se produit simultanément avec une faute de votre adversaire sera considérée comme accidentelle, la combat sera arrêtée et recommencée et aucune faute ne sera donnée..

L'échapper

- 8.4** L'arbitre déclarera une faute pour «avoir provoqué un échappement lorsque:
- Vous soulevez vos doigts de la main de votre adversaire avant un glissement de la main.
- 8.4.1** Vous fermez vos doigts pour faire un poing dans la main de votre adversaire
- 8.4.2** Vous êtes en position de poignet cassé et vous tirez vos doigts dans la main de votre adversaire, alors que vous ne pouvez pas tenir votre poignet droit.
- 8.4.3**

Sangles

- 8.5** Des sangles seront utilisées lorsque tout combat se termine par un glissement n'entraînant pas de faute. Un glissement se produit lorsque les deux compétiteurs ont perdu le contact complet l'un avec l'autre.
- 8.5.1** L'officiel doit être certain des circonstances qui ont précédé le glissement réel avant de déclarer une faute. Si l'officiel ne sait pas qui a causé le glissement ou si cela a été causé par les actions des deux compétiteurs, alors une sangle sera utilisée et aucune faute ne sera déclarée.
- 8.5.2** Lorsque des sangles sont utilisées, les officiels demanderont aux compétiteurs de placer leurs coudes au centre de leurs assiettes respectives, de placer leurs mains paume contre paume, les doigts étendus et les pouces vers le haut. La main opposée saisira la poignée de table. Dans cette position, la sangle peut être attachée rapidement. Seul l'arbitre peut régler la sangle. Les compétiteurs peuvent demander à le desserrer ou à le déplacer s'il est inconfortable. La sangle ne peut pas être inférieure à 1 "en dessous de la ligne naturelle du poignet. L'arbitre enveloppera toujours le poignet côté boucle en premier. Lorsque vous attachez le dernier poignet, la sangle sera enfilée au-dessus de la sangle de ce poignet.
- 8.5.3** Une fois la sangle attachée, les compétiteurs peuvent prendre leur prise et placer leur coude dans la position de leur choix.
- 8.5.4** Si un compétiteur fait glissé intentionnellement la main (s'échappe) pendant le match alors qu'il est dans une position perdante (la position perdante est déterminée en étant à plus du 2/3 du chemin jusqu'au coussin de la victoire), le compétiteur perdra le match. Tout glissement intentionnel est une **FAUTE** automatique.

Section 9 – Politiques

9.1 Politique de la WAF contre le harcèlement

A) Philosophie

La World Armwrestling Federation est attachée à l'égalité de toutes les personnes. Il doit être exempt de toute forme de harcèlement verbal ou physique, y compris mais sans s'y limiter: le harcèlement sexuel, racial ou ethnique. En cas d'incidents de harcèlement, la WAF prendra des mesures appropriées jusqu'à la révocation de l'adhésion, y compris, ce qui empêchera le contrevenant de participer aux événements de la WAF.

B) Définition

Le harcèlement est toute forme de commentaire ou de conduite vexatoire qui est connue ou devrait être connue, et qui n'est pas la bienvenue pour le destinataire.

Cela peut inclure:

- *insultes verbales, abus, menaces ou humiliation;*
- *remarques, plaisanteries, insinuations ou railleries importunes sur l'apparence physique, la tenue vestimentaire, l'état matrimonial, l'âge, le sexe, la religion, l'origine ethnique ou nationale, la race, la situation familiale ou le handicap d'une personne;*
- *afficher des images offensantes ou désobligeantes;*
- *farces qui causent de l'embarras;*
- *demandes ou invitations importunes, qu'elles soient indirectes ou explicites, ou intimidation;*
- *contact physique inapproprié tel que toucher, tapoter, pincer ou poinçonner;*
- *comportement qui porte atteinte au respect de soi d'une personne;*
- *regards concupiscent ou d'autres gestes;*
- *agression physique.*